Привет, ребята! Сегодня у нас необычный день – день рождения прекрасной девочки\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.  Поэтому именно сегодня стоит ожидать чудес. Я, Селестия. Но по дороге в ваш детский сад, я решила посетить волшебную страну Эквестрию! Вы знаете, что это за страна? Там живут волшебные пони, единороги и пегасы. Так вот, жителям этой страны нужна помощь, ведь именно сегодня в стране единорогов и маленьких лошадей, которых так любит наша именинница, случилось непредвиденное - были похищены элементы гармонии! И только чудо сможет их вернуть, а дружба - это чудо? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ты готова помочь жителям волшебной страны? А твои друзья?

**Первый элемент – Магия**, и первый конверт от Искорки. Она предлагает нам окунаться в мир волшебства. А в этом мне поможет наша именинница.

Фокусы: цветные жидкости, пролезь сквозь лист, разрезной банан, летающий пакетик от чая, шарик на шпажке, летающие стаканчики

у нас есть волшебная бутылка, которая надувает шарик, но только если вы вспомните все волшебные слова, которые знаете! И пока дети выкрикивают волшебные слова, шарик становится все больше и больше! Ура, 1 элемент гармонии найден.

*детям вручается значок гармонии*

**Второй элемент – Смех**. Его нам поможет найти задание от ПинкиПай. Сейчас вам необходимо рассмешить нашу изменницу любым способом.

Отлично. Все умеют смеяться, а, чтобы смех стал сильнее, давайте громко-громко смеяться все вместе, пока в воздухе летит шарик, как только он коснется земли, смех прекращается! О чудо мы добыли элемент гармонии – смех.

**Третий элемент – Щедрость, и конверт от Рарити.** Она просит быть щедрыми и накормить ждет дракончика Спайка (картинка, наклеенная на коробку), который питается драгоценными камнями, а их заколдовали, превратив их в снежки (камни замотаны в салфетки). Нам необходимо разморозить все камушки и накормить Спайка. Молодцы, получен третий элемент.

**Четвертый элемент – Честность и задание от Эпплджек.** Она просит помочь собрать честно урожай, не забрав ничего себе. Одна команда собирает овощи, вторая фрукты. Участники делятся на команды. Каждой команде выдается фартук с карманом впереди. Передвигаться до заветной цели придётся прыжками. Задача участника – допрыгать до стула, положить в фартук предмет, с этим предметом, не выронив его, допрыгать назад к своей команде и передать фартук. Побеждает команда, которая быстрей выполнила задание и не потеряла по пути ни одного предмета.

**Пятый элемент – Верность и задание от Радуги Дэш.** Задача – нарисовать какое-то определённое животное, а какое необходимо договориться в команде, вам необходимо быть единым целым и верить друг в друга. Каждый участник имеет возможность сделать только одну линию, что значительно усложняет задачу. Побеждает та команда, у которой получилась картинка максимально похожая на загаданного зверя.

**И наконец - шестой элемент – Доброта!** Нас ждет задание от Флаттершай. Она предлагает поиграть в веселую игру «Обнимашки»! Играет веселая музыка, всетанцуют... как только музыка выключается - надо быстро найти себе пару и крепко обняться, первый раз обнимаемся парами, потом – по три человека, потом по 4 и последний раз – самое крепкое и дружное объятие – все вместе!

Ура, элемент Доброта найден.

Ребята, посмотрите! Мы собрали все элементы гармонии. Теперь жители страны Эквестрии спасены! Вы молодцы! Дружба – это чудо! Спасибо огромное, Таня и спасибо твоим верным друзьям. И наши жители в благодарность приготовили вам целый сундук с подарками! Пришла пора поздравить нашу именинницу! Пожелать ей всяческих приятностей и нужностей. Ах, как жаль, что нам пора уже возвращаться. Спасибо, до новых встреч!

**ИЛИ** Интересно, какое задание ждёт нас дальше? О, это задание от Флаттершай. Что нам подготовила эта любительница животных? Она предлагает нам спасти бедных рыбок, которые погибают в грязном водоеме. Их нужно будет перенести в чистые водоемы. Но не простым способом.

**Конкурс «Спасти рыбок!»**

Игра командная. На стульях стоят мисочки с небольшими бумажными рыбками. На некотором расстоянии от них стоят пустые ёмкости. В них с помощью трубочек нужно переносить рыбок. Для этого участники подбегают к стулу, втягивают через трубочку воздух так, чтобы рыбка держалась на её кончике, и быстренько переносят в пустую посуду. Если рыбка падает, её нельзя поднимать руками, только втягивая воздух через трубочку. Справившись с заданием, участник передаёт эстафету следующему игроку. Побеждает команда, которая за отведённое время перенесёт большее количество добычи.



